



**FOTOBLECH**

Muster generatoren

## 20.271: Wild Square 3

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 4mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 33,1%, Dichte: 3.865/m<sup>2</sup>  
Clipping: nein



**FOTOBLECH**

Muster generatoren

## 20.272: Wild Square 3

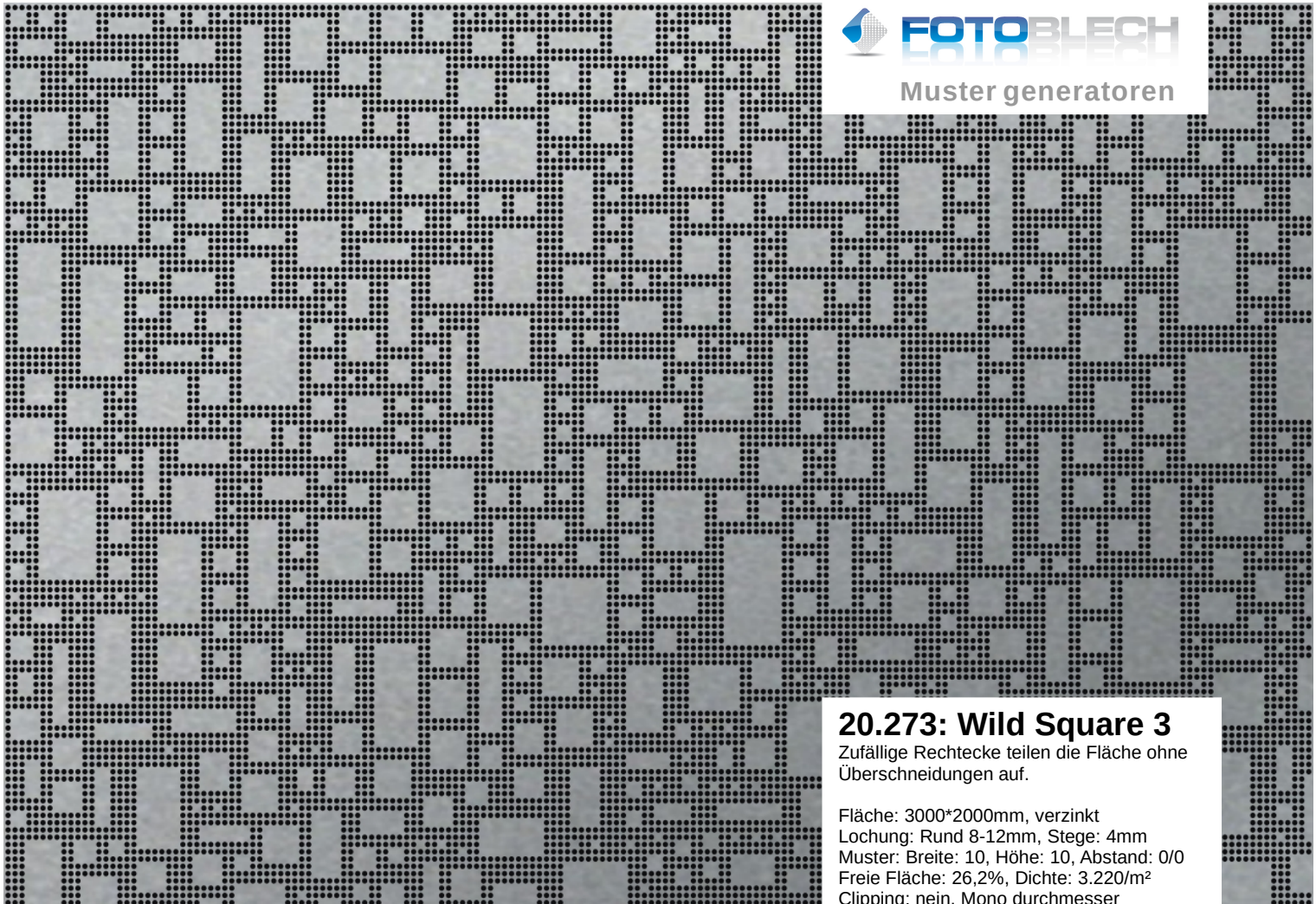
Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 4mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 36,2%, Dichte: 3.865/m<sup>2</sup>  
Clipping: nein, ohne Stochastik



**FOTOBLECH**  
LÖTLÖSUNG

Muster generatoren



### 20.273: Wild Square 3

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

- Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt
- Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 4mm
- Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0
- Freie Fläche: 26,2%, Dichte: 3.220/m<sup>2</sup>
- Clipping: nein, Mono durchmesser



**FOTOBLECH**  
FOTOBLECH

Muster generatoren

### **20.274: Wild Square 3**

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 4mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 13,5%, Dichte: 1.193/m<sup>2</sup>  
Clipping: Filter 50% der Löcher, Mono

### 20.275: Wild Square 3

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 4mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 13,8%, Dichte: 1.220/m<sup>2</sup>  
Clipping: Filter 2. Zeilen, Mono

### **20.276: Wild Square 3**

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 4mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 28,7%, Dichte: 1.721/m<sup>2</sup>  
Clipping: nein, invertiert

### **20.277: Wild Square 3**

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 8-12mm, Stege: 0mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 13,5%, Dichte: 1.355/m<sup>2</sup>  
Clipping: Filter kleinste Löcher, Jitter: 10

## **20.278: Wild Square 3**

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 6-12mm, Stege: 0mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/0  
Freie Fläche: 14,9%, Dichte: 2.040/m<sup>2</sup>  
Clipping: nein, Jitter: 10



### 20.279: Wild Square 3

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 6-12mm, Stege: 0mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 1/1  
Freie Fläche: 16,9%, Dichte: 1.851/m<sup>2</sup>  
Clipping: Kl. Löcher, Jitter: 4, fit2pattern

## 20.280: Wild Square 3

Zufällige Rechtecke teilen die Fläche ohne Überschneidungen auf.

Fläche: 3000\*2000mm, verzinkt  
Lochung: Rund 6-12mm, Stege: 4mm  
Muster: Breite: 10, Höhe: 10, Abstand: 0/5  
Freie Fläche: 20,5%, Dichte: 3.630/m<sup>2</sup>  
Clipping: nein, fit2pattern